**Klasa 7**

**Zadanie z informatyki -2godziny lekcyjne.**

Programowanie w środowisku Scratch.

1. Każdy uczeń posiada konto poczty elektronicznej. Jeżeli nie, za zgodą rodziców założyć najlepiej GMAIL – będzie potrzebne do zdalnego nauczania.

2. Proszę połączyć się ze stroną

<https://scratch.mit.edu/>

3. Wybierz z menu: Dołącz do Scratch (zapisz dane aby ponownie się zalogować).

4. Wypełnij formularz rejestracyjny i zaloguj się do Scratch.





5. Po zarejestrowaniu użytkownik może zapisywać swoje prace on-line lub na komputerze.

6. Aby zmienić na język polski klikamy ikonkę globusa i wybieramy Poland



6. Zadania do wykonania znajdują się na stronie

**Zad 1**

Link do scenariusza. Proszę go skopiować i wkleić do pasku adresu w przeglądarce

<http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Modu%C5%82_7_-_%E2%80%9EZawody_lekkoatletyczne_duszk%C3%B3w%E2%80%9D>

**Zad 2**

**Jak wykonać kartkę świąteczną – tu będzie mała zmiana, wykonujemy kartkę świąteczną Wielkanocną. ☺)**

<http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Modu%C5%82_8_-_%E2%80%9EMultimedialna_kartka_%C5%9Bwi%C4%85teczna%E2%80%9D>

Uwaga! Możesz nacisnąć Ctrl i od razu uaktywnić link.

7. Program dostępny on-line różni się od programów jakie były w pracowni. Jednak uczniowie klasy VII powinni sobie poradzić w wyszukaniu różnic.

Poniżej podaje gdzie można zmienić , namalować nowego duszka i nowe tło.



Zmiana tła

Zmiana duszka, można tutaj namalować również własną postać.

8. Jak zapisać plik na swoim komputerze



Po wybraniu **PLIK** z menu rozwinęła się lista. Wybierz **ZAPISZ NA SWOIM KOMPUTERZE**. Plik zapisze się w katalogu **POBRANE.**

W lewym dolnym rogupowinien się pokazać plik



Tutaj możecie znaleźć plik.

UWAGA nie otworzycie go na komputerze klikając w niego, bo nie macie aplikacji SCRATCH. Można ją sobie pobrać i zainstalować.



Ten plik należy załączyć do poczty i wysłać na konto:

elasiwik@gmail.com

POWODZENIA